



I GIOCHI NELLA STORIA: fra tradizioni contadine e civiltà antiche.

45

Storia Società

Tradizioni legate al territorio

a cura di [Ichnos:Archeologia, Ambiente e Sperimentazione S.C.ar.l.](#)

Finalità

a) Confrontare i giochi dei nostri nonni con i giochi delle civiltà antiche. b) Sperimentare il riuso di vari oggetti di uso quotidiano per creare giochi. c) Analizzare e sperimentare il gioco nelle civiltà antiche.

Scuola primaria

6-10

Classi da

I

a

V

Luogo/luoghi di esperienza

MUSARC Montelupo, in classe

In collaborazione con

Auser Associazione di Montelupo Fiorentino



Descrizione nodo

Nodo N. 45

Nel corso di una mattinata passata al Museo Archeologico di Montelupo, i nonni dell'Auser Associazione di Montelupo Fiorentino spiegheranno agli alunni come passavano i momenti di svago durante la loro infanzia, quali fossero i giochi più comuni, quali oggetti comuni potevano trasformarsi generando un passatempo e come scovavano il modo di divertirsi nelle cose più semplici. Alla teoria seguirà la pratica: gli alunni sperimenteranno alcuni dei giochi della tradizione. Il progetto proseguirà in classe con un incontro dedicato all'analisi e alla sperimentazione dei giochi noti nelle epoche antiche: saranno approfonditi in modo particolare i divertimenti dei bambini egizi e di quelli romani.



Durata e periodo Laboratorio al MUSARC Montelupo 2 ore. Approfondimento in classe 2 ore. Massimo due offerte al mese.

Prenotazioni Con adesione. I giorni saranno concordati al momento della richiesta.

Altre informazioni utili

Ente proponente / referente da contattare per prenotare il nodo

[Ichnos:Archeologia, Ambiente e Sperimentazione S.C.ar.l.](#)

Lorenzo Cecchini

via Fattori 29, 50056 Montelupo Fiorentino (FI)

TELEFONO

FAX

CELLULARE

328 9509814

didattica@coop-ichnos.com

